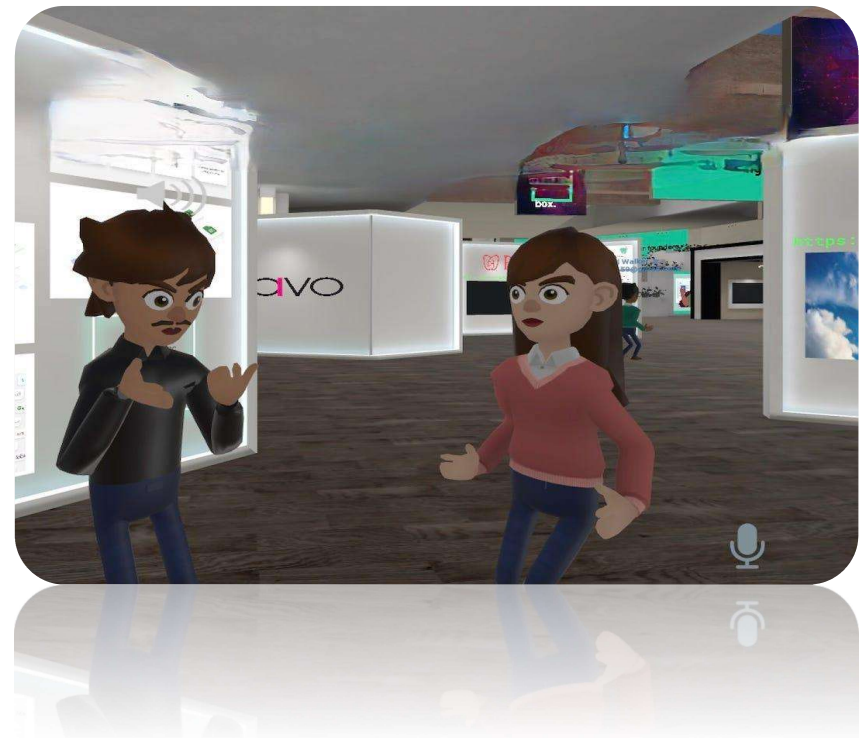
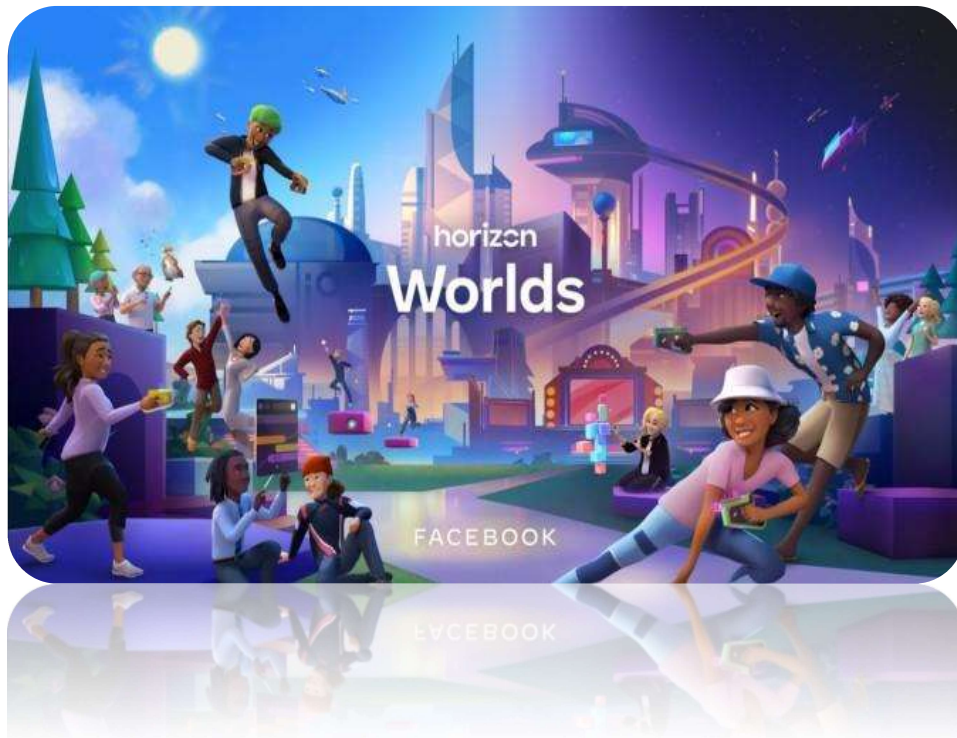


推しに会うために

# 内容

- メタバースについて
- 一人目
- 二人目
- 新たに興味を持ったこと

# 前回



**メタバースとは**

**多人数参加型の三次元仮想現実世界**



## 二次元とは

- アニメ絵やそれを伴う創作物を指すネットスラングのこと





少し非現実的



# 一人目

- ダルビッシュ ( 杉田 翔栄 )さん
- 17歳でブロックチェーンの会社を起業
- 現在 VRのゲーム、スマホゲームを開発中

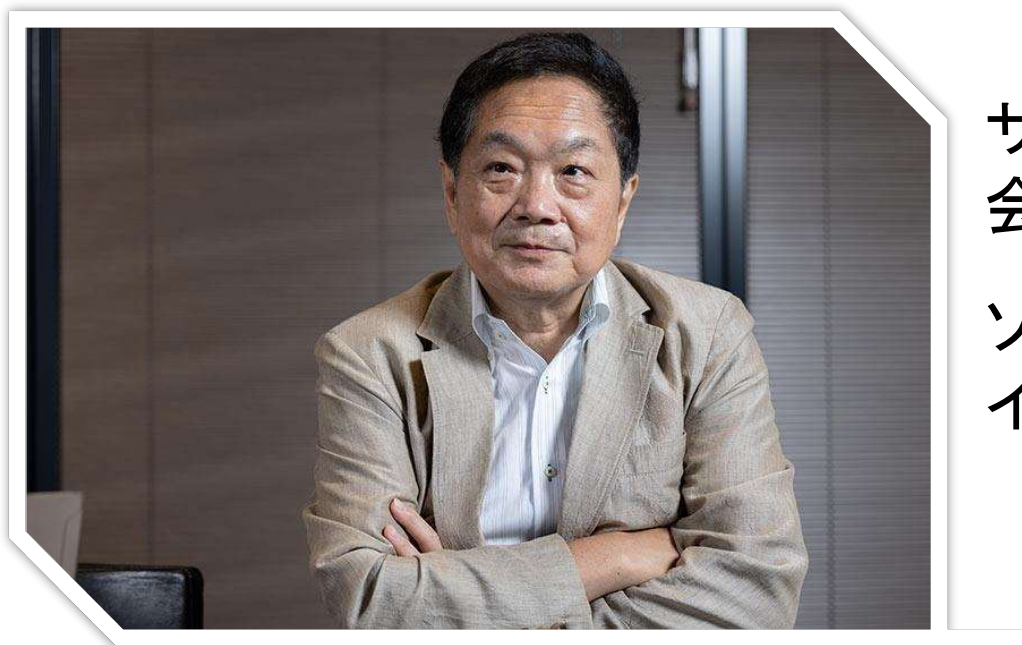




VRで推しに会うには  
どーすればいいです  
か？

A. んん、難しい

# 久夛良木健さん



PlayStation 生みの親

サイバーアイ・エンターテインメント 株式会社  
代表取締役社長

ソニー株式会社 シニアテクノロジーアドバイザー

etc...

現実世界と切り離されるため自分は好きではない



技術は現実とサイバー空間を分離するのではなく、融合するために活用すべきだ



# 新たに興味を持ったこと

- ロボット技術

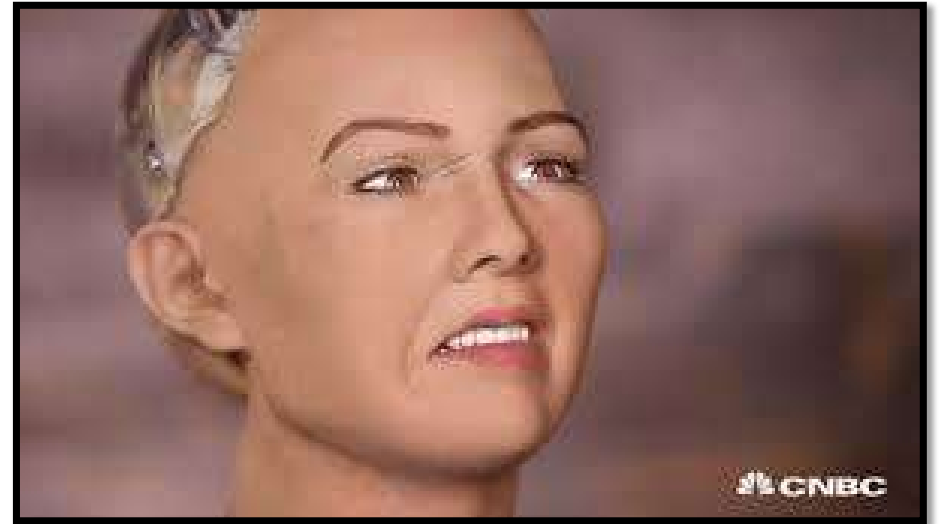
# 1 Gatebox







# 2ロボット



ご清聴ありがとうございました